

UNES Journal of Community Service

Volume 8, Issue 1, June 2023

P-ISSN: 2528-5572

E-ISSN: 2528-6846

Open Access at: <https://ojs.ekasakti.org/index.php/UJCS>

PENERAPAN SISTEM INFORMASI EXPORT IKAN DENGAN PEMANFAATAN VISUAL STUDIO 2010)

IMPLEMENTATION OF FISH EXPORT INFORMATION SYSTEM USING VISUAL STUDIO 2010

Siti Aliyah¹, Efani Desi², Fithry Tahel³, Erwin Ginting⁴, Muhammad Akbar⁵

^{1,2,3,4,5} Sistem Informasi, Universitas Potensi Utama

E-mail: aliyahsiti478@gmail.com¹, efanidesi88@gmail.com², fithrytahel01@gmail.com³,

erwinginting82@gmail.com⁴, muhammadakbar131@gmail.com⁵

INFO ARTIKEL

Koresponden

Siti Aliyah

aliyahsiti478@gmail.com

Kata Kunci :

export ikan, visual studio 2010, sistem informasi

Website:

<http://idm.or.id/JCS>

Hal: 022 - 030

ABSTRAK

Ekspor adalah kegiatan jual beli antar negara yang melibatkan dua pihak untuk melakukan transaksi jual beli. ATAN Ekspor merupakan salah satu perusahaan ekspor ikan di Kota Medan. Adapun transaksi-transaksi yang terdapat di ATAN Ekspor antara lain Transaksi pemesanan ikan, pembelian ikan ke pemasok, penjualan ikan yang akan di ekspor, pembuatan laporan serta Transaksi Pengiriman ikan (ekspor). Proses pengolahan data ekspor ikan masih dilakukan dengan cara manual yaitu pencatatan didalam buku besar, pencatatan demikian memiliki kendala pada saat pencarian laporan stok yang tersedia di pelelangan ikan sehingga memerlukan waktu yang cukup lama dalam pencarian data tersebut. Di atan ekspor sendiri dalam mengekspor produk kelautan hasil tangkapan nelayan sekitar di pelelangan ikan masih dilakukan secara manual. Penulis berharap melalui penelitian ini dapat memberikan sistem informasi export ikan dengan pemanfaatan visual studio 2010 dalam pendataan export ikan.

Copyright © 2023 UJCS. All rights reserved.

ARTICLE INFO

Corresponden

Siti Aliyah
aliyahsiti478@gmail.com

Keywords :

export fish, visual studio 2010, information system

Website:

http://idm.or.id/JCS

Page : 022 - 030

ABSTRACT

Exports are buying and selling activities between countries that involve two parties to make buying and selling transactions. ATAN Export is a fish export company in Medan City. The transactions contained in the Export ATAN include fish ordering transactions, fish purchasing transactions to suppliers, fish sales transactions to be exported, report preparation transactions and fish delivery transactions (exports). The process of processing fish export data is still done manually, namely recording in a ledger, such recording has problems when searching for available stock reports at fish auctions so it takes quite a long time to search for these data. On top of the export itself, in exporting products caught by local fishermen at fish auctions, it is still done manually. The authors hope that this research can provide information on fish export systems by using Visual Studio 2010 in collecting data on fish exports.

Copyright © 2023 UJCS. All rights reserved.

PENDAHULUAN

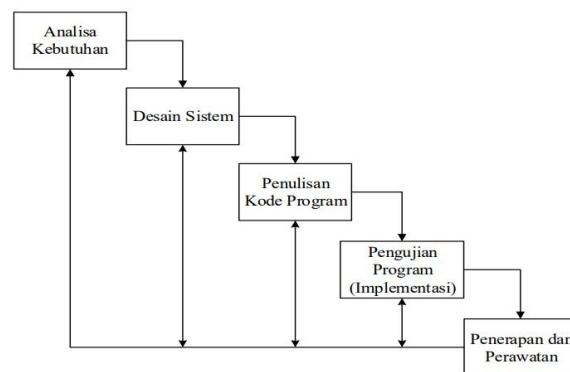
Ekspor adalah kegiatan jual beli antar negara yang melibatkan dua pihak untuk melakukan transaksi jual beli tersebut. ATAN Ekspor merupakan salah satu perusahaan ekspor ikan di Kota Medan. ATAN Ekspor sendiri melakukan ekspor ikan yang ditangkap langsung dari nelayan sekitar yang kemudian dikumpul dan disortir di ATAN Ekspor sebelum dikirim ke negara yang membutuhkan. Adapun ikan-ikan yang di ekspor yaitu Gembung furing, Pari, Tenggiri, Gerapu gepeng, Gerapu macan, Gerapu guleng, Merah bali, Kakap merah, Kakap Hitam, Tongkol sisik, Tongkol licin, Koli, Sokat (cumi batok) serta sotong. Negara-negara yang bekerjasama dengan ATAN Ekspor yaitu Filipina, Thailand, dan Malaysia. Ketiga negara Asia ini rutin melakukan ekspor ikan pada ATAN Ekspor.

Adapun transaksi-transaksi yang terdapat di ATAN Ekspor antara lain, Transaksi pemesanan ikan, pembelian ikan ke pemasok, Transaksi penjualan ikan yang di export, dan pembuatan laporan. Fakta yang ada dilapangan menunjukkan bahwa sistem dalam ekspor ikan di ATAN Ekspor masih mengalami beberapa kendala yaitu proses transaksi pada pemesanan ikan pada ATAN Ekspor masih menggunakan cara semi komputerisasi atau melalui pesan WhatsApp. Transaksi penjualan masih mengalami kendala dalam sistem penjualan pada ATAN Ekspor sehingga transaksi pembelian sering terjadi kesalahan komunikasi kepada pemasok. Selain itu dalam proses pengolahan data ekspor ikan masih dengan menggunakan pencatatan pada buku besar, sehingga pencatatan tersebut sering menimbulkan kesalahan dan kendala dalam pencarian informasi yang ada di pelelangan ikan sehingga memakan waktu yang lama yang mengakibatkan sistem tidak berjalan secara efisien.

Dengan adanya masalah tersebut maka untuk membuat laporan transaksi-transaksi ekspor di ATAN Ekspor menjadi lebih baik maka kami tertarik mengangkat judul tentang “PENERAPAN SISTEM INFORMASI EXPORT IKAN DENGAN PEMANFAATAN VISUAL STUDIO 2010”. Dengan menerapkan sistem ini dalam kegiatan transaksi. Sehingga sistem yang dibangun bertujuan untuk melakukan transaksi ekspor ikan di ATAN Ekspor. Untuk itu dalam pengabdian masyarakat kali ini Kami berharap dengan adanya pengabdian masyarakat yang kami lakukan di ATAN Ekspor ini dengan judul tersebut pihak terkait dapat mempercepat administrasi dalam proses ekspor ikan tersebut.

METODE PELAKSANAAN

Tahapan yang dilakukan sebelum dan sesudah kegiatan pengabdian kepada masyarakat berlangsung dengan menggunakan diagram waterfall yang ditunjukkan pada gambar 1 dibawah ini:



Gambar I. Diagram Analisa Rancangan dengan Waterfall

Tahap analisa kebutuhan

Tahap ini merupakan sebuah analisa kebutuhan pada sistem yang sangat dibutuhkan dalam meraih tujuan pada sistem. Hal-hal berkaitan dengan sistem ini yaitu data. Pada langkah ini juga sangat dibutuhkan perangkat lunak dan perangkat keras yang dipakai dalam proses implementasi.

Spesifikasi software yang akan digunakan yaitu Microsoft visual studio 2010 sebagai penulisan coding ASP.Net dan database dengan menggunakan Microsoft SQL Server 2008.

Spesifikasi hardware yang digunakan yaitu :

- Computer
- Harddisk minimal 500GB
- RAM minimal 2GB

Tahap desain sistem

Tahapan desain bertujuan dalam memilih spesifikasi secara detail pada komponen sistem seperti user, perangkat keras, perangkat lunak dan data yang digunakan dengan memperoleh tahapan analisis. Perancangan sistem pada antar muka aplikasi yang telah di usulkan meliputi sebuah input, output dan struktur data yang akan digunakan dan struktur algoritma sistem.

Tahap penulisan kode program

Penulisan pada pengkodean pada program merupakan sebuah tahap menerjemahkan desain pada sistem yang dirancang kedalam bentuk perintah yang

dapat dimengerti oleh komputer dengan menggunakan Bahasa pemrogram. Bahasa pemrograman yang penulis pakai dengan menggunakan Microsoft visual studio 2010 sebagai penulisan coding ASP.Net dan database dengan menggunakan Microsoft SQL Server 2008.

Tahap pengujian program

Tahap pengujian program merupakan sebuah tahapan yang dilakukan untuk menghasilkan dan bahkan mengembangkan program (hardware dan software) dengan cara pengujian, pelatihan dan perpindahan ke sistem baru.

Tahap penerapan dan perawatan sistem

Tahapan ini dilakukan pada saat sistem sudah di implementasikan, maka akan melakukan proses monitoring, evaluasi, perbaikan dan tindak lanjut sistem.

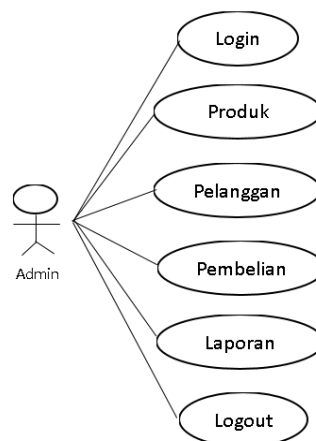
HASIL DAN PEMBAHASAN

Hasil dari pelaksanaan kegiatan yang dilakukan tim pengabdian kepada masyarakat dengan judul Penerapan Sistem Informasi Export Ikan Dengan Pemanfaatan Visual Studio 2010 pada Atan Export adalah :

1. Tersedianya sistem informasi export ikan dalam menangani administrasi penjualan ikan pada Atan Export
2. Tersedianya sistem yang dirancang dengan menggunakan Visual Studio 2010 pada Atan Export

Desain Sistem Usecase Diagram

Usecase Diagram menggambarkan sebuah hubungan pengguna sistem (actor) dengan sistem melalui relasi sebagai suatu urutan tindakan yang memberikan nilai untuk actor. Dapat di lihat pada gambar dibawah ini:

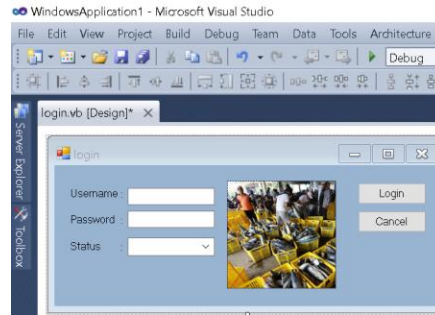


Gambar 2. Desain Usecase Diagram

Pembahasan Sistem Export Ikan

Form Login

Membuat form login yang akan tampil diawal pada saat program dijalankan. Form ini berfungsi sebagai antar muka pada form input username dan password.



Gambar 3. Form Login

Form Menu Utama

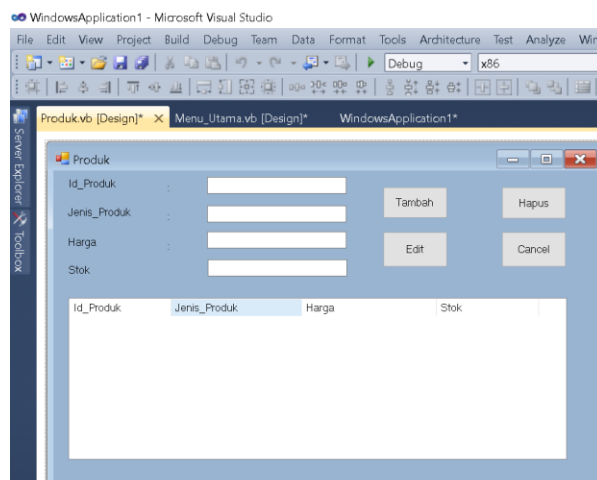
Membuat form menu utama yang akan di tampilkan pada saat login berhasil dilakukan. Menu utama berfungsi untuk menampilkan berbagai sub menu yaitu menu produk, menu pelanggan, pembelian, laporan dan logout yang ada pada sistem.



Gambar 4. Form menu utama

Form Produk

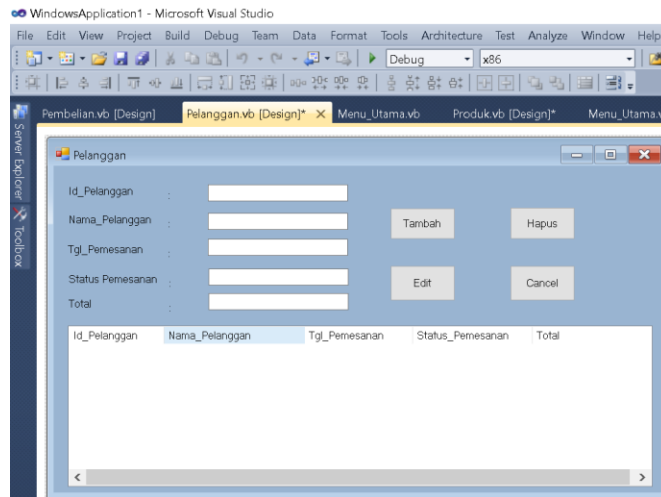
Membuat form produk yang akan tampil setelah memilih menu produk yang ada pada halaman menu utama. Menu produk ini menyediakan id produk, jenis produk, harga, dan stok. Pada menu produk juga menyediakan berbagai button yaitu tambah, edit, hapus dan cancel.



Gambar 5. Form produk

Form Pelanggan

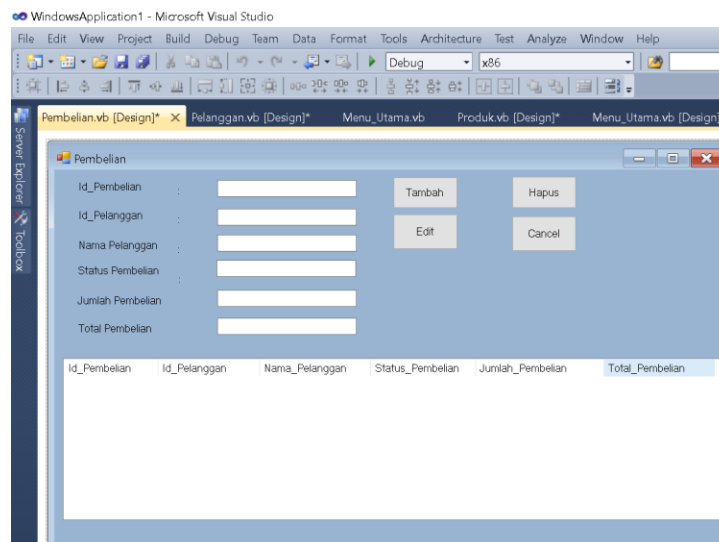
Membuat form pelanggan yang akan tampil setelah memilih menu pelanggan yang ada pada halaman menu utama. Menu pelanggan ini menyediakan id pelanggan, nama pelanggan, tanggal pemesanan, status pemesanan dan total. Pada menu pelanggan juga menyediakan berbagai button yaitu tambah, edit, hapus dan cancel.



Gambar 6. Form pelanggan

Form Pembelian

Membuat form pembeli yang akan tampil setelah memilih menu pembeli yang ada pada halaman menu utama. Menu produk ini menyediakan Id pembeli, id pelanggan, nama pelanggan, status pelanggan, jumlah pembelian, dan total pembelian. Pada menu pembelian juga menyediakan berbagai button yaitu tambah, edit, hapus dan cancel.



Gambar 7. Form pembelian

Skenario Pengujian

Uji coba terhadap sistem yang dibangun merupakan sebuah sistem yang bertujuan untuk memastikan sistem yang dibuat berhasil sesuai dengan yang dibutuhkan dan sistem dalam kondisi siap digunakan. Berikut merupakan Instrument yang akan digunakan dalam pengujian sistem yaitu dengan menggunakan :

Tabel 1. Pengujian BlackBox

No	Fungsi	Output	Hasil
1.	Data Produk	Data produk tercatat	Sesuai
2.	Data Pelanggan	Data Pelanggan tercatat	Sesuai
3.	Data Pembelian	Data pembelian Tercatat	Sesuai

Tabel 2. Pengujian Sistem Login Admin

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:admin Password:admin Klik tombol login	Form menampilkan bagian admin, sebagai halaman pusat data sistem	Dapat masuk ke tampilan utama Admin	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1.	Username:admin Password:Admin Klik tombol login	Tidak dapat login dan masuk kehalaman admin dan pesan error	Pindah ke halaman pesan error	<input type="checkbox"/> diterima <input checked="" type="checkbox"/> ditolak

Tabel 3. Pengujian Sistem Data Produk

Kasus hasil uji (Data normal)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
1	Simpan data	Data produk yang akan dimasukkan ke dalam <i>database</i> , klik tambah maka Data bertambah pada <i>database</i>	Data produk yang akan dimasukkan ke dalam <i>database</i> , klik tambah maka Data masuk pada <i>server database</i>	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
2	<i>Update data</i>	Data produk yang akan dirubah di dalam <i>database</i> , klik <i>update</i> maka Data pada <i>Database</i> akan berubah	Data produk yang akan dirubah di dalam <i>database</i> , klik <i>update</i> maka Data pada <i>Database</i> akan berubah	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
3	Hapus data	Data produk yang akan terhapus dari dalam <i>database</i> , klik hapus, maka Data pada <i>Database</i> akan terhapus	Data produk yang akan terhapus dari dalam <i>database</i> , klik hapus, maka Data pada <i>Database</i> akan terhapus	<input checked="" type="checkbox"/> diterima <input type="checkbox"/> ditolak
Kasus hasil uji (Data salah)				
No	Data masukkan	Yang diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
	Masukkan data tidak sesuai dengan <i>type</i> data dan data kosong	Ada pesan bahwa pengisian data salah	Muncul pesan bahwa pengisian data tidak lengkap	<input type="checkbox"/> diterima <input checked="" type="checkbox"/> ditolak

SIMPULAN

Dari hasil pengujian sistem yang telah dilakukan maka dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain, yaitu :

1. Mempermudah pihak Atan export dalam melakukan transaksi penjualan ikan
2. Dapat memberikan informasi berupa laporan export ikan sewaktu-waktu informasi di butuhkan dengan cepat sehingga sistem dapat dimanfaatkan lebih efektif.
3. Dapat mengimplementasikan sistem dengan mudah dan membantu pihak Atan export dalam segala hal sesuai dengan kebutuhan.

Adapun saran yang dikemukakan dalam keberlangsungan sistem ini, yaitu :

1. Diharapkan sebaiknya dapat ditambahkan beberapa fasilitas seperti backup data.
2. Diharapkan kedepannya adanya upaya pengembangan baik berupa penambahan menu-menu sistem sesuai dengan kebutuhan.

UCAPAN TERIMAKASIH

Penulis mengucapkan terima kasih kepada seluruh tim dalam pelaksanaan Pengabdian Kepada Masyarakat yang dilakukan. Dalam hal pembuatan sistem dan pengimplementasian Sistem export ikan, kepada bapak dan ini Atan Export yang memberikan waktu dan kesempatan untuk kami melaksanakan abdimas di tempat bapak dan ibu. Kami berharap sistem yang sama-sama kita bangun dapat bermanfaat.

DAFTAR PUSTAKA

- Arief Ramadhan, SQL Server 2000 dan Visual Studio 6, PT. Elexmedia Komputindo, Jakarta, 2010
- Frans M. Royan, Distributorship Management, PT. Gramedia Pustaka Utama, Jakarta, 2010
- Janner Simarmata, Basis Data, Andi Offset, Yogyakarta, 2010
- Mallisza, D., Yanti, N., Weriza, J., Chandrayanti, T., Haryati, R., Sutardjo, A., & Bakkareng, B. (2022). PKM Market Share Pelaku Umkm Hasil Tangkapan Ikan Di Kelurahan Teluk Kabung Tengah. *Zadama: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 1(2), 193-197.
- Wahana Komputer, 2010, Visual Studio 2012 Source Code, Andi, Yogyakarta, 2010
- Jogiyanto, 1999 Analisa dan Desain Sistem Informasi, Yogyakarta, 1999
- Jogiyanto, 2005 Analisa dan Desain Sistem Informasi, Andy Offset Yogyakarta, 2005.
- Jogiyanto, 2000 Pengenalan Komputer, Andy Offset Yogyakarta, 2000.
- Kadir, Abdul, 2003 Pengenalan Sistem Informasi, Yogyakarta, Andi, 2003
- Munawar, Pengenalan Unified Modelling Language. Jakarta, 2005
- Mukhnizar, M., Abu, R., Mallisza, D., Afdal, A., Zulkarnain, Z., Selviyanti, V., & Weriza, J. (2022). PKM Optimalisasi Keterampilan Pengelasan (Las Listrik) Pemuda Nagari Iii Aur Melintang Kecamatan Iv Nagari Aur Melintang Kabupaten Padang Pariaman. *Journal of Community Service*, 4(2), 140-146.

- Sutabri, Tata. Analisis Sistem Informasi. Yogyakarta : Andi, 2004
- Simarmata, Janner. Permodelan Sistem. Jakarta, 2007.
- Raymond McLeod, Jr. Sistem Informasi Manajemen : Studi Sistem Informasi Berbasis Komputer, PT. Prenhallindo, Jakarta 2005
- Oktariani, Evri Ekadiansyah, & Danyl Mallisza. (2023). SENSORI MOTORIK DALAM KAITAN TUMBUH KEMBANG PADA ANAK BERKEBUTUHAN KHUSUS. *Journal of Community Service*, 5(1), 183-188. <https://doi.org/10.56670/jcs.v5i1.123>
- Ahmad Ansori (2020). "Pengertian Use Case Diagram : Tujuan, Fungsi, Simbol, dan Contohnya", from <https://www.ansoriweb.com/2020/03/pengertian-use-case-diagram.html?m=1>
- Eveline. (2010). Teori Belajar dan Pembelajaran. Ghalia Indonesia