

UNES Journal of Sciencetech Research

Volume 7, Issue 2, December 2022

P-ISSN 2528 5556

E-ISSN 2528 6226

Open Access at: <https://ojs.ekasakti.org/index.php/UJSR/>

APLIKASI ANDROID PENJUALAN KERANGKA BAJA MENGGUNAKAN METODE RAD (STUDI KASUS: CV. MANDIRI GLASSINDO INDONESIA)

ANDROID APPLICATION SELLING STEEL FRAMES USING THE RAD METHOD (CASE STUDY: CV. MANDIRI GLASSINDO INDONESIA)

Rindi Antika¹⁾, Ria Eka Sari²⁾

^{1,2)} Program Studi Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Potensi Utama

E-mail: rindiantikamedan2017@gmail.com¹⁾, ladrespere@gmail.com²⁾

INFO ARTIKEL

Koresponden:

Rindi Antika

rindiantikamedan2017@gmail.com

Kata kunci:

Android, Penjualan Kerangka Baja, Metode (RAD)

Website:

<https://ojs.ekasakti.org/index.php/UJSR>

Hal: 130-137

ABSTRAK

CV. Mandiri Glassindo Indonesia menjual kerangka baja melalui marketing yang menawarkan ke konsumen secara langsung. Masalah pada CV. Mandiri Glassindo Indonesia tidak dapat memberikan informasi penjualan kerangka baja kepada konsumen selain dari marketing sehingga konsumen tidak dapat mengetahui jenis dan harga kerangka baja yang dijual CV. Mandiri Glasindo Indonesia. Hal ini berdampak pada penurunan omset penjualan dan kemajuan perusahaan. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang dapat digunakan untuk menjual sekaligus menginformasikan kerangka baja yang dijual kepada konsumen. Penelitian ini menggunakan aplikasi web dan android untuk membuat aplikasi penjualan kerangka baja. Dengan adanya aplikasi penjualan kerangka baja berbasis web dan android maka CV. Mandiri Glassindo Indonesia mendapat kemudahan dalam menginformasikan penjualan kerangka baja kepada konsumen dan konsumen mendapat kemudahan untuk mengetahui jenis dan harga kerangka baja yang dijual CV. Mandiri Glasindo Indonesia.

Copyright© 2022 UJSR. All rights reserved.

ARTICLE INFO	ABSTRACT
Corresponden: Rindi Antika rindiantikamedan2017@gmail.com Keywords: Android, Penjualan Kerangka Baja, Metode (RAD) Website: https://ojs.ekasakti.org/index.php/UJSR Page: 130 - 137	CV. Mandiri Glassindo Indonesia sells steel frames through marketing that offers it to consumers directly. Problem with CV. Mandiri Glassindo Indonesia cannot provide information on the sale of steel frames to consumers other than marketing so that consumers cannot know the type and price of steel frames sold by CV. Mandiri Glasindo Indonesia. This has an impact on the decline in sales turnover and the progress of the company. Therefore we need a system that can be used to sell as well as inform the steel frame that is sold to consumers. This research uses web and android applications to create steel frame sales applications. With the web and android-based steel framework sales application, CV. Mandiri Glassindo Indonesia has the convenience of informing the sale of steel frames to consumers and consumers have the convenience of knowing the types and prices of steel frames sold by CV. Mandiri Glasindo Indonesia
Copyright © 2022 JSR. All rights reserved.	

PENDAHULUAN

CV. Mandiri Glassindo Indonesia bergerak dalam bidang produksi dan produk yang dihasilkan adalah seng, rangka baja, puring dan lain sebagainya. Biasanya CV. Mandiri Glassindo Indonesia menjual kerangka baja melalui *marketing* yang menawarkan ke konsumen secara langsung.

Masalah yang terjadi di CV. Mandiri Glassindo Indonesia terkait penjualan kerangka baja yaitu CV. Mandiri Glassindo Indonesia tidak memiliki aplikasi penjualan baja berbasis *web* dan *android* sehingga tidak dapat memberikan informasi penjualan kerangka baja kepada konsumen selain dari *marketing* sehingga konsumen tidak dapat mengetahui jenis dan harga kerangka baja yang dijual CV. Mandiri Glasindo Indonesia. Hal ini berdampak pada omset penjualan yang tidak meningkat dan informasi penjualan kerangka baja tidak diperoleh konsumen secara merata. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang dapat digunakan untuk menjual sekaligus menginformasikan kerangka baja yang dijual kepada konsumen.

Peneliti mengusulkan pembuatan aplikasi *web* dan *android* untuk membuat aplikasi penjualan kerangka baja. Aplikasi bagian *web* dibuat untuk mengelola kerangka baja yang untuk dijual meliputi foto, jenis dan harga. Aplikasi bagian *android* dibuat untuk konsumen yang akan membeli kerangka baja sehingga mendapatkan informasi mengenai kerangka baja yang dijual.

Akan tetapi dibutuhkan sebuah metode yang dapat mengatur dan menata pengembangan dari sistem penjualan yang lama ke sistem penjualan yang baru. Peneliti menggunakan metode *Rapid Application Development* (RAD) untuk

mengembangkan sistem penjualan yang lama menjadi sistem penjualan yang baru menggunakan *web* dan *android*.

Dengan adanya aplikasi penjualan kerangka baja berbasis *web* dan *android* maka CV. Mandiri Glassindo Indonesia mendapat kemudahan dalam menginformasikan penjualan kerangka baja kepada konsumen dan konsumen mendapat kemudahan untuk mengetahui jenis dan harga kerangka baja yang dijual CV. Mandiri Glasindo Indonesia

METODE PENELITIAN

Metode merupakan suatu cara yang sistematis untuk mengerjakan suatu permasalahan. Penelitian ini akan melalui beberapa tahapan. Tahapan dalam penelitian ini dapat di modelkan pada diagram *Fish Bone*. Adapun beberapa tahapan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

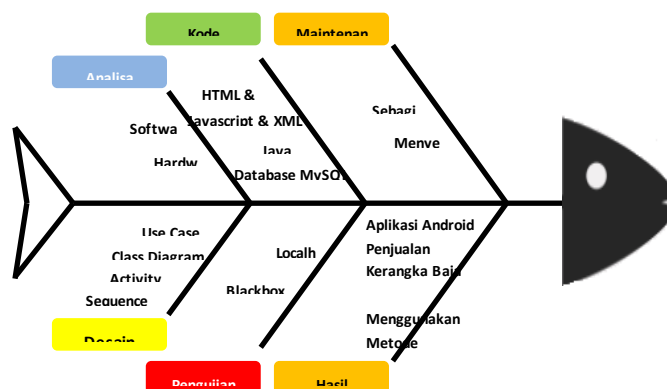
Pengumpulan Data

Pengumpulan data yang peneliti lakukan memiliki beberapa tahapan, diantaranya adalah sebagai berikut:

1. Riset
Peneliti melakukan riset ke CV. Mandiri Glassindo untuk mengambil data-data yang dibutuhkan mengenai penjualan kerangka baja.
2. Wawancara
Wawancara diajukan kepada Ibu Mei Yin sebagai Humas di CV. Mandiri Glassindo untuk mendapatkan kelengkapan dari data riset.
3. Sampel
Meneliti dan memilih sampel data yang tersedia dan sesuai dengan bidang yang dipilih sebagai berkas lampiran.
4. Kepustakaan
Pada metode ini penulis mengutip dari beberapa bacaan yang berkaitan dengan pelaksanaan skripsi yang dikutip dapat berupa teori.

Metodologi Penelitian

Penelitian ini akan melalui beberapa tahapan. Tahapan dalam penelitian ini dapat di modelkan pada diagram *Fish Bone*. Adapun beberapa tahapan yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:



Gambar 1. Diagram *Fish Bone* Metodologi Penelitian

Keterangan:

1. Analisa Kebutuhan

Pada tahapan ini peneliti mengumpulkan data-data yang berkaitan dengan penelitian. Peneliti juga menentukan *software* dan *hardware* yang akan digunakan untuk membuat penelitian.

Berikut adalah *software* yang digunakan untuk pembuatan sistem:

- a. Sistem operasi *windows 7*
- b. Eclipse
- c. Notepad++
- d. Appserv
- e. Web Browser

Berikut adalah *hardware* yang digunakan untuk penerapan sistem:

- a. Laptop/Computer
- b. Hardisk
- c. Mouse
- d. HP Android

2. Desain Sistem

Untuk mendesain sistem peneliti menggunakan beberapa pemodelan UML yaitu *use case diagram*, *class diagram*, *activity diagram* dan *sequence diagram*.

3. Penulisan Kode Program

Dalam penulisan kode program, peneliti menggunakan bahasa pemrograman HTML, PHP, *Javascript*, *Java Android*, XML dan menggunakan basis data MySQL.

4. Pengujian

Pengujian program dilakukan untuk mengetahui kekurangan sistem. Apabila terdapat kekurangan sistem atau program tidak berjalan dengan baik, maka akan dilakukan perbaikan sampai seluruh program berjalan dengan baik. Pengujian dengan teori menggunakan *blackbox tesing* dan pengujian dengan praktek menggunakan *localhost*.

5. Implementasi

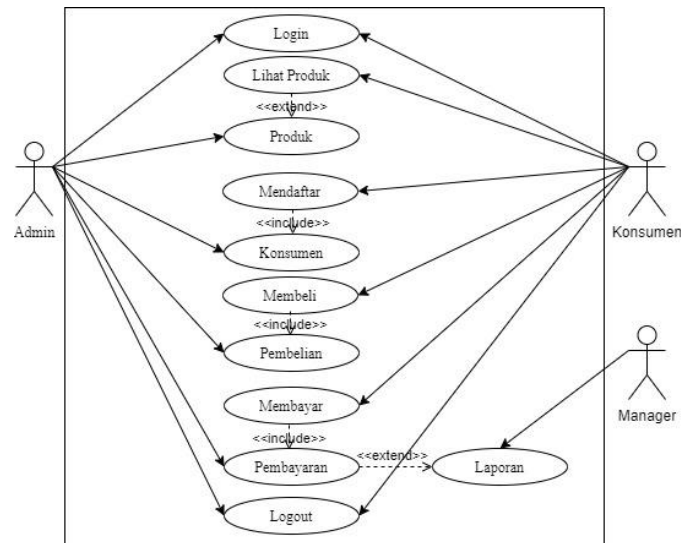
Pada tahapan ini peneliti melakukan perbaikan jika terdapat perubahan pada aplikasi secara menyeluruh ataupun sebagian.

6. Hasil

Pada tahapan ini Aplikasi Android Penjualan Kerangka Baja Menggunakan Metode *Rapid Application Development* (RAD) Pada CV. Mandiri Glassindo Indonesia sudah berjalan dengan baik.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Gambar III.3 menjelaskan *Use Case Diagram* tentang Rancang Bangun Aplikasi Android Penjualan Kerangka Baja Menggunakan Metode *Rapid Application Development* (RAD) Pada CV. Mandiri Glassindo Indonesia.



Gambar 2. Use Case Rancang Bangun Aplikasi *Android* Penjualan Kerangka Baja Menggunakan Metode *Rapid Application Development* (RAD) Pada CV. Mandiri Glassindo Indonesia

Tampilan Hasil

Tampilan *Form* Produk

Tampilan *Form* Produk disajikan untuk menampilkan data Produk, tampilan *form* Penyajian dapat dilihat pada gambar 3.

Gambar 3. Tampilan *Form* Produk

Tampilan *Form* Konsumen

Tampilan *Form* Konsumen disajikan untuk menampilkan data Konsumen, tampilan *form* Konsumen dapat dilihat pada gambar 4.

CV. MGI

HOME PRODUK KONSUMEN PEMBELIAN PEMBAYARAN EXIT

Konsumen

Nama Konsumen No Handphone Email Alamat AKSI

Aplikasi Penjualan Kerangka Baja Berbasis Web Dan Android Pada CV. Mandiri Glassindo Indonesia

Give us a call: +62 813-6280-3844 Send us a mail: rindiantikamedan2017@gmail.com Senin - Jumat: 08:00-17:00 WIB Come visit us: Medan, Indonesia

Gambar 4. Tampilan *Form* Konsumen

Tampilan *Form* Pembelian

Tampilan *Form* Pembelian disajikan untuk menampilkan data Pembelian yang tersedia, tampilan *form* Pembelian dapat dilihat pada gambar 5.

CV. MGI

HOME PRODUK KONSUMEN PEMBELIAN PEMBAYARAN LOGOUT

Pembelian

Lihat Grafik :
Bulan mm/dd/yyyy SUBMIT
Tahun SUBMIT
Konsumen: [dropdown]

Produk	Tanggal	Jumlah	Total
Sub Total			Rp. 0

Gambar 5. Tampilan *Form* Pembelian

Tampilan *Form* Pembayaran

Tampilan *Form* Pembayaran disajikan untuk menampilkan data Pembayaran yang tersedia, tampilan *form* Pembayaran dapat dilihat pada gambar 6.

CV. MGI

HOME PRODUK KONSUMEN PEMBELIAN PEMBAYARAN EXIT

Pembayaran

Konsumen: 5

Status Admin: DITERIMA

Status Pembeli: [Receipt Image]

Tanggal: 2022-08-31

Aplikasi Penjualan Kerangka Baja Berbasis Web Dan Android Pada CV. Mandiri Glassindo Indonesia

Gambar 6. Tampilan *Form* Pembayaran

Tampilan *Form* Grafik

Tampilan *Form* Grafik disajikan untuk menampilkan data Grafik yang tersedia, tampilan *form* Grafik dapat dilihat pada gambar 7.



Gambar 7. Tampilan *Form* Grafik

SIMPULAN

Berdasarkan pembahasan dari bab-bab sebelumnya yang telah dilakukan maka dapat diambil beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan menggunakan aplikasi penjualan kerangka baja berbasis *web* dan *android* pada CV. Mandiri Glassindo Indonesia maka CV. Mandiri Glassindo Indonesia dapat memberikan informasi penjualan kerangka baja kepada konsumen selain dari marketing.
2. Dengan menggunakan aplikasi penjualan kerangka baja di *android* pada maka konsumen dapat mengetahui jenis dan harga kerangka baja yang dijual CV. Mandiri Glasindo Indonesia.
3. Dengan menggunakan pemrograman *java android* dan *web* maka dapat menghasilkan aplikasi penjualan kerangka baja berbasis *web* dan *android* pada CV. Mandiri Glassindo Indonesia.

DAFTAR PUSTAKA

- Andikos, A. (2019). *Perancangan Aplikasi Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pengenalan Hewan Pada Tk Islam Bakti 113 Koto Salak*. *Jurnal Sakinah*, 1(1), 34-49.
- Anita, K., Wahyudi, A. D., & Susanto, E. R. (2020). *Aplikasi Lowongan Pekerjaan Berbasis Web Pada Smk Cahaya Kartika*. *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi*, 1(1), 75-80.
- Arfianto, F. R., & Nugrahanti, F. (2019, November). *Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Perumahan Berbasis Web Pada Cv. Grand Permata Residence Magetan*. In *Prosiding Seminar Nasional Teknologi Informasi dan Komunikasi (SENATIK)* (Vol. 1, No. 1, pp. 174-179).
- Baihaqi, A., & Tumini, T. (2021). *Penerapan metode Rapid Application Meotde Rapid Application Development (RAD) Dalam Pengembangan Sistem Pemesanan Menu Berbasis Android*. *Jurnal Informasi dan Komputer*, 9(2), 95-102.
- Fauzi, S. M., & Wahyuddin, M. I. (2022). *Penerapan Rapid Application Development (RAD) Dalam Pengembangan Aplikasi Penjualan Ikan Cupang Hias Berbasis Web*. *JURNAL MEDIA INFORMATIKA BUDIDARMA*, 6(2), 751-759.
- Hidayatulloh, K., MZ, M. K., & Sutanti, A. (2020). *Perancangan Aplikasi Pengolahan Data Dana Sehat pada Rumah Sakit Umum Muhammadiyah Metro*. *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer*, 1(1), 18-22.
- Ilham, I. (2020). *Analisis Kinerja Bangunan Rangka Baja dengan Bresing Tahan Tekuk terhadap Beban Gempa*. *RekaRacana: Jurnal Teknil Sipil*, 6(2), 98.
- Mallisza, D. (2016). *The Management System Of Alumni Departement Informatic And Computer Management Ekasakti University*. *UNES Journal Of Scientech research*, 1(1), 88-101