



UNES Journal of Sciencetech Research

Volume 8, Issue 1, June 2023

P-ISSN 2528 5556

E-ISSN 2528 6226

Open Access at: <https://ojs.ekasakti.org/index.php/UJSR/>

PENERAPAN MANFAAT APLIKASI PHOTOSHOP DESAIN SPANDUK DALAM MEDIA PROMOSI

THE POLICY OF SUSTAINABLE AGRICULTURE DEVELOPMENT FACING A NEGATIVE AGRICULTURAL LADDER ON FARM LAND IN WEST JAVA

Erwin Ginting¹, Sella Andriani², Maya Ardila Pasaribu³, Nur Falah Akbar Nst⁴

^{1,2,3,4} Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Potensi
Utama.

E-mail: erwinginting82@gmail.com¹, sellaandriani539@gmail.com², mayaardila690@gmail.com³,
Falahnasution123@gmail.com⁴

INFO ARTIKEL

Koresponden:

Sella Andriani

ellaandriani539@gmail.com

Kata Kunci:

*spanduk, desain, aplikasi
photoshop, panduan,
desainer grafis*

Open Access at:

[https://ojs.ekasakti.org/index.p
hp/UJSR/](https://ojs.ekasakti.org/index.php/UJSR/)

page: 010 - 021

ABSTRAK

Spanduk merupakan media promosi yang efektif untuk memperkenalkan suatu acara, produk, atau layanan kepada khalayak umum. Dalam era digital saat ini, banyak desainer menggunakan aplikasi Photoshop untuk membuat spanduk yang menarik dan profesional. Selain itu, penelitian ini mencakup teknik penyusunan tata letak spanduk yang baik, termasuk penempatan elemen desain secara strategis, pemilihan warna yang tepat, dan penyesuaian komposisi visual agar spanduk terlihat seimbang dan menarik. Penelitian ini menghasilkan panduan praktis yang memberikan petunjuk langkah demi langkah dalam pembuatan spanduk menggunakan aplikasi Photoshop. Diharapkan panduan ini akan membantu desainer grafis, pemula maupun yang berpengalaman, dalam menciptakan spanduk yang profesional dan menarik secara efektif. Penelitian ini dimulai dengan menjelaskan langkah awal dalam pembuatan spanduk, termasuk pengaturan ukuran dan orientasi dokumen sesuai dengan kebutuhan spanduk. Hasil ini panduan praktis yang dapat diikuti oleh pemula maupun desainer yang berpengalaman dalam menciptakan spanduk yang menarik.

Copyright © 2023 UJSR. All rights reserved.

ARTICLE INFO

Correspondent:

Sella Andriani
ellaandriani539@gmail.com

Keywords:

*banner, design, photoshop
 app, guide, graphic designer*

Open Access at:

[https://ojs.ekasakti.org/index.p
 hp/UJSR/](https://ojs.ekasakti.org/index.php/UJSR/)

page: 010 - 021

ABSTRACT

Banners are an effective promotional medium for introducing an event, product or service to the general public. In today's digital era, many designers use the Photoshop application to create attractive and professional banners. In addition, this research covers techniques for preparing good banner layouts, including strategic placement of design elements, choosing the right colors, and adjusting the visual composition so that the banner looks balanced and attractive. This research produces a practical guide that provides step by step instructions in making banners using the Photoshop application. It is hoped that this guide will assist graphic designers, novice and experienced alike, in effectively creating professional and attractive banners. This research begins by explaining the initial steps in making banners, including setting the size and orientation of the document according to the needs of the banner. The result is a practical guide that both novice and experienced designers can follow in creating eye-catching banners.

Copyright © 2023 UJSR. All rights reserved.

PENDAHULUAN

Photoshop adalah perangkat lunak yang telah mengubah cara untuk seseorang memandang dan memanipulasi gambar. Dengan alat ini, dapat menggabungkan foto, membuat ilustrasi, dan mengedit gambar dengan cara yang sepenuhnya kreatif. Dari kesederhanaan perbaikan warna hingga manipulasi gambar yang rumit, Photoshop memberi kebebasan dan fleksibilitas untuk menghasilkan karya yang menakjubkan.

Desain grafis (graphic design) dikenal sebagai media untuk mengkomunikasikan pesan dalam bentuk visual. Produk Desain sangat beragam, di antaranya adalah desain baju *T-shirt*, spanduk, brosur, katalog, dan masih banyak barang cetak atau media promosi lainnya. Media cetak tersebut sangat sering digunakan jika ada event atau pengenalan produk baru dari sebuah brand.

Spanduk adalah salah satu media promosi yang efektif untuk mengkomunikasikan pesan kepada audiens dengan cepat dan jelas. Dalam dunia pemasaran dan promosi, spanduk digunakan untuk memperkenalkan bisnis, mengiklankan produk atau

layanan, atau mempromosikan acara tertentu. Dengan ukuran yang besar dan visual yang menarik, spanduk dapat menarik perhatian dan menciptakan kesan yang kuat.

Dalam proses pembuatan Spanduk sebagai media promosi dalam hal ini sering hanya mengandalkan pihak luar sehingga media promosi sering kali tidak sesuai dengan apa yang di inginkan dan menimbulkan biaya promosi atau desain grafis menjadi tinggi. Kali ini, penulis memberi solusi untuk meringankan masalah. Salah satunya menggunakan Software Photoshop. Dengan adanya Photoshop, dapat melakukan desain yang diinginkan. Photoshop merupakan perangkat lunak atau software yang dikembangkan oleh *Adobe Systems*.

METODE PENELITIAN

Sistem yang akan diterapkan tentu saja memerlukan pengumpulan data, dalam proses pengumpulan data penulis memiliki beberapa cara, berikut di antaranya:

1. Observation (Pengamatan), yaitu dalam penelitian metode ini penulis melakukan pengamatan langsung tentang bagaimana cara membuat sebuah desain spanduk
2. Interview (Wawancara), yaitu penulis melakukan wawancara secara langsung dengan kepada pembuat Desain yang menggunakan Photoshop.
3. Library Research (Penelitian Perpustakaan), yaitu melakukan studi pustaka untuk data-data yang berhubungan dengan penelitian yaitu jurnal atau buku terkait yang berhubungan dengan aplikasi photoshop untuk mendesain dalam media promosi.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam melakukan penerapan aplikasi Adobe untuk membuat spanduk dengan menggunakan Photoshop dapat dilakukan dengan menerapkan langkah-langkah berikut ini :

1. Buka Aplikasi Photoshop

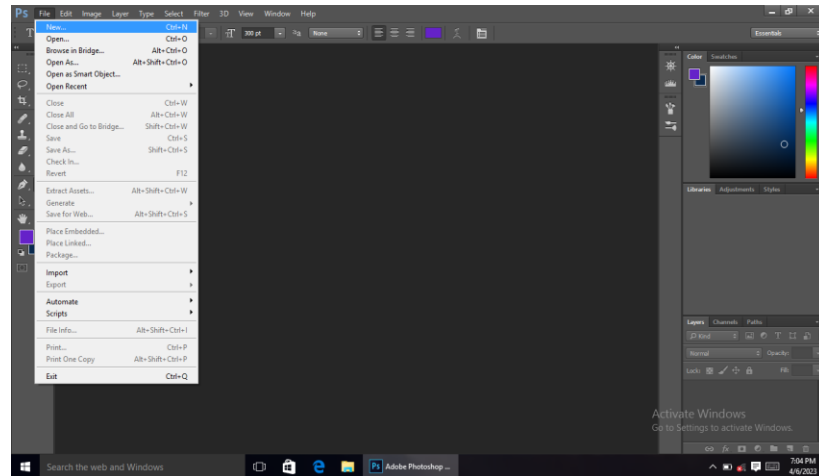
Langkah pertama yang perlu dilakukan adalah membuka Aplikasi Photoshop.



Gambar 1. Aplikasi Photoshop

2. Cara Menampilkan Spanduk

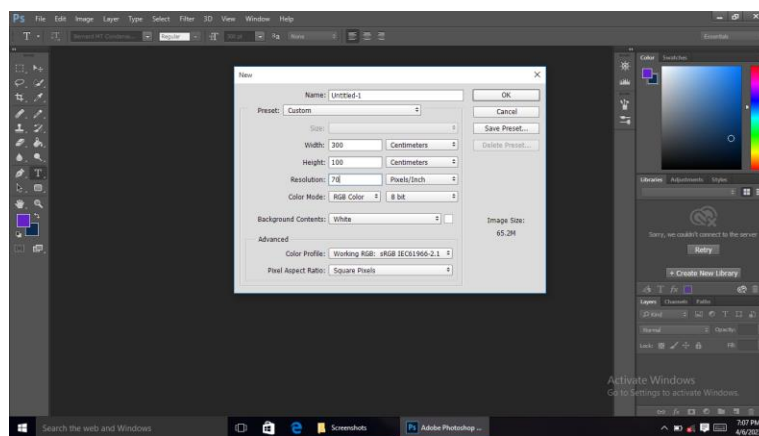
Klik File pada Photoshop kemudian klik New, atau dengan cara Ctrl + N.



Gambar 2. Penampilan dalam Photoshop

3. Membuat Ukuran Spanduk

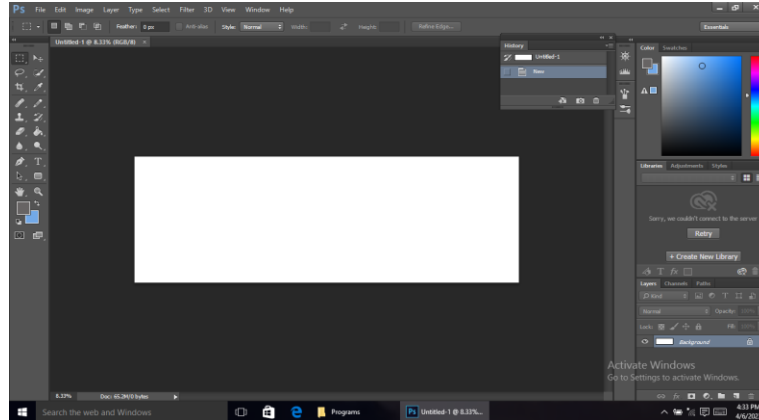
Setelah mengikuti cara pada Gambar.2 maka akan langsung menampilkan sebuah ukuran spanduk yang diinginkan. Setelah mengisi ukuran Spanduk maka klik Ok.



Gambar 3. Penampilan Ukuran Spanduk

4. Tampilan Spanduk yang sesuai ukuran

Maka tampilan Spanduk dengan sesuai ukuran yang diinginkan adalah seperti gambar dibawah ini.



Gambar 4. Hasil Spanduk

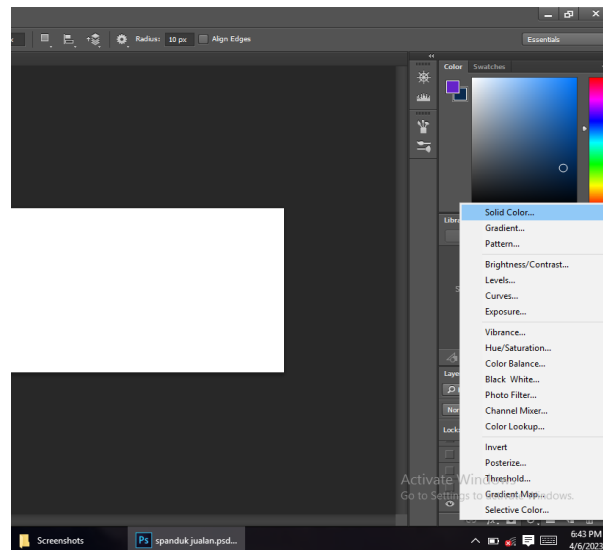
5. Cara Membuat dan memberi Warna

Sebelumnya pada Gambar 4. layer masih berwarna putih, untuk mengubah warna putih menjadi warna yang diinginkan maka tinggal klik sesuai pada gambar yang berada di ujung kanan.



Gambar 5.1 *New Fill Layer*

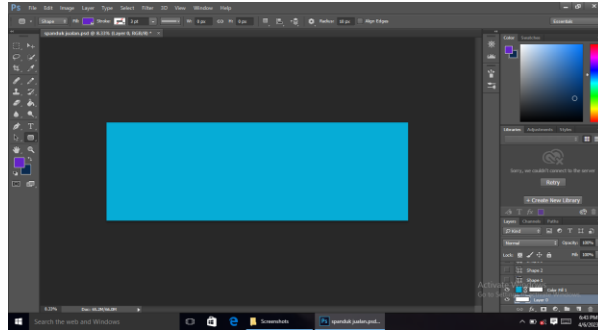
Setelah klik sesuai gambar diatas maka muncul beberapa menu pada photoshop. Setelah itu langsung klik "*Solid Color*" sesuai pada gambar dibawah ini.



Gambar 5.2 Menu *New Fill Layer*

6. Hasil warna dari *Solid Color*

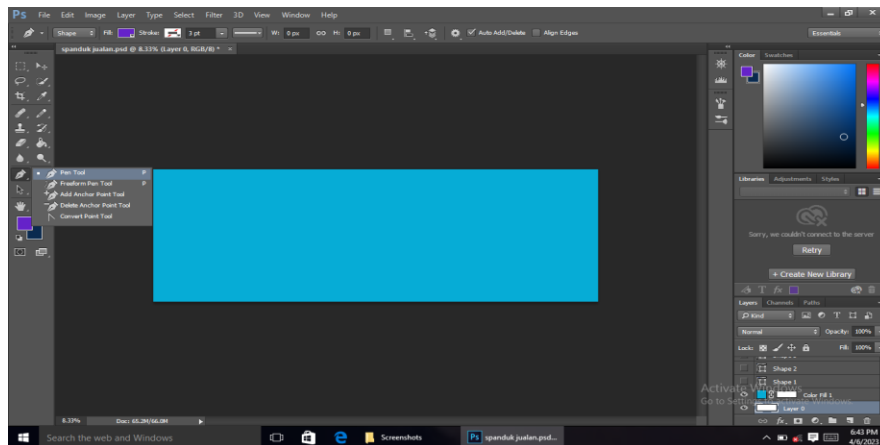
Berikut adalah warna dari layer tersebut agar desain lebih terlihat bagus dengan warna yang sesuai.



Gambar 6. Solid Color

7. Cara Memasukkan Desain menggunakan *Pen Tools*

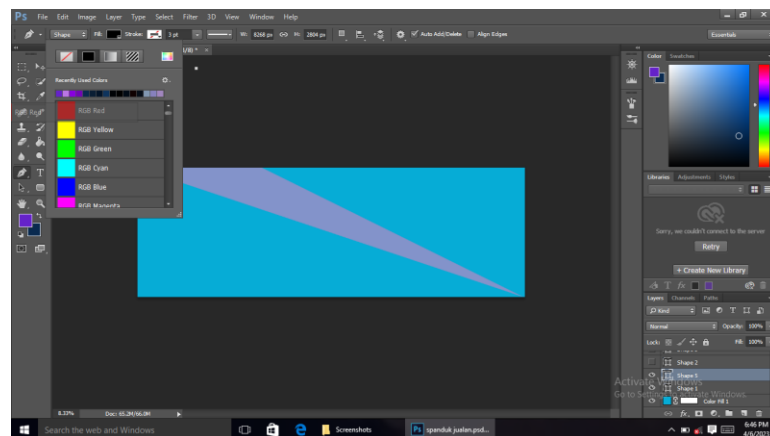
Untuk membuat desain lebih menarik seperti adanya kurva atau berbentuk rangkaian dengan warna lain maka digunakan *Pen Tool*. Caranya Klik kanan maka muncul beberapa pen tool lainnya. Sekarang klik bagian atas menu yaitu (*Pen Tool*).



Gambar 7. Pen Tools

8. Cara Mengubah Warna Pen Tool

Untuk memberi warna pada desain *layer* klik bagian atas sesuai pada gambar dibawah. Klik Fills, dan beri warna sesuai desain sesuai.



Gambar 8. Fiils

9. Memasukkan Desain Bentuk Shape

Klik kanan 'Rectangle Tool' yang berlogo persegi panjang di menu toolbar sebelah kiri. Setelah itu, tekan mouse sebelah kiri sembari menariknya hingga mendapatkan persegi panjang yang diinginkan. Apabila kamu ingin mendapatkan bentuk persegi dengan ukuran semua sisinya sama, sembari menarik mouse tekan tombol 'Shift' di keyboard.

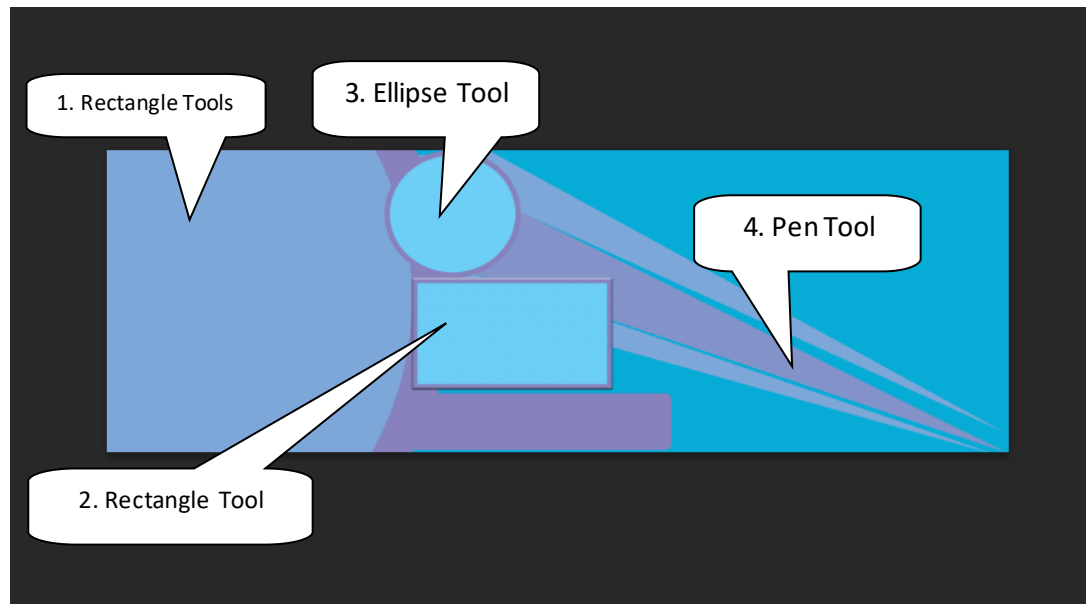


Gambar 9. Toolbar Shape Tool

10. Cara Menggunakan berbagai Shape Tool.

Shape tool berguna untuk membuat objek dengan berbagai bentuk. Mulai dari *Rectangle tool*, *Rounded rectangle tool*, *Ellipse tool*, *Polygon tool*, *Line tool*, dan *Custom shape tool* untuk membuat objek dengan berbagai bentuk.

Pada Gambar di bawah ini apa saja *tools* yang di gunakan desain untuk spanduk sebagai berikut:



Gambar 10. Shape Tool

Keterangan:

1. *Rectangle Tool* yang sudah di bentuk, dengan cara Klik Edit setelah itu klik *Free Transform Path* kemudian klik Warna garis merah.

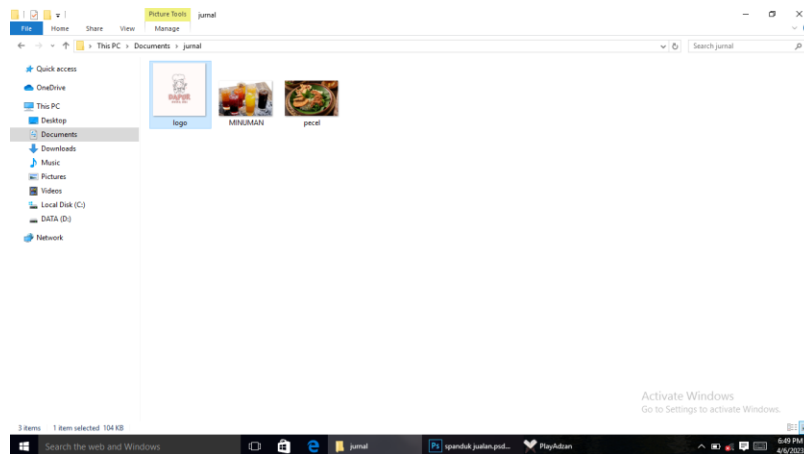


Gambar 11. *Switch between free transform path*

2. *Rectangle Tool* atau persegi atau persegi panjang yang tidak diubah seperti nomor 1 dengan bentukkan cembung sedikit ke depan.
3. *Ellipse Tool* Merupakan *tool* untuk membuat objek shape dengan bentuk Lingkaran atau pun *Ellipse* (lonjong).
4. *pen tool* ialah membuat garis-garis yang sesuai, yaitu membuat garis dengan menggunakan titik-titik *pen tool* serta membuat garis lengkung atau kurva dengan menggunakan titik tersebut.

11. Menambahkan Gambar di *Shape Tool*

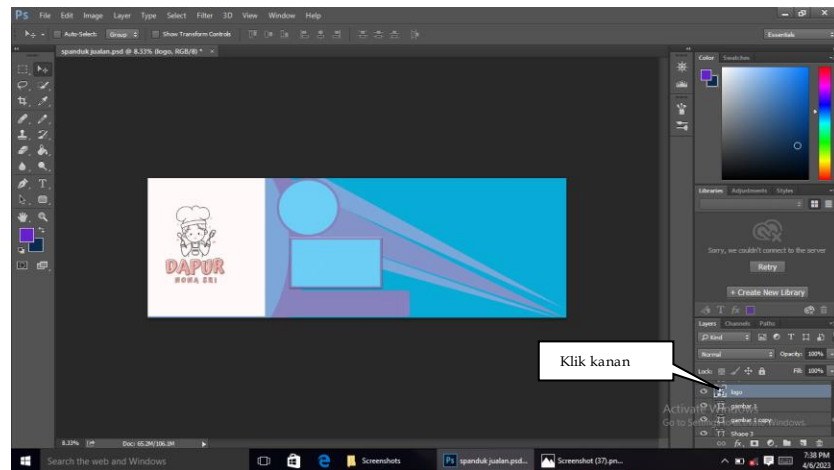
Setelah selesai membuat desain dari *Shape Tool* maka selanjutnya memilih gambar atau Logo yang di buat untuk spanduk dengan cara klik kanan dan tahan gambar sampai ke aplikasi Photoshop.



Gambar 12. *File Explorer*

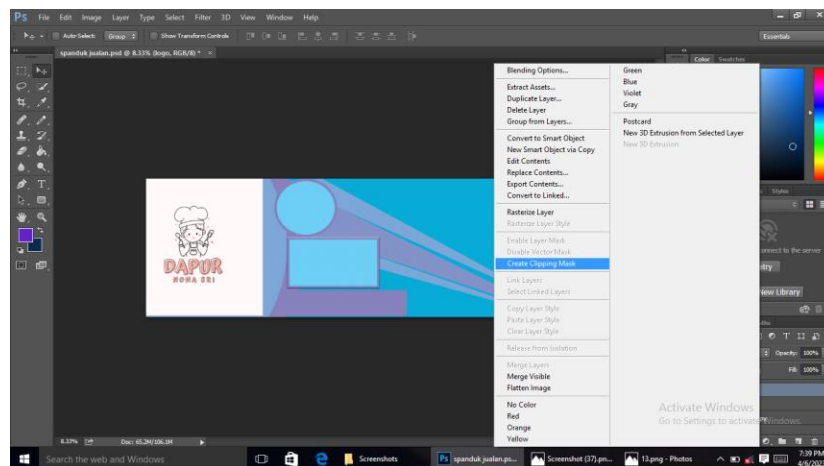
12. Merapikan dan membuat gambar mengikuti sesuai bentuk *shape*

Setelah melakukan gambar 12. Dimana gambar yang di *drag* dari file masi tidak mengikuti bentuk *shape* seperti gambar di bawah ini.



Gambar 12.1 Photoshop

Setelah Klik kanan maka akan muncul seperti gambar di bawah, klik *Create Clipping Mask*. Begitu seterusnya untuk memasukkan gambar agar sesuai *shape*.



Gambar 12.2 Pengaturan Gambar

13. Hasil dari *Create Clipping Mask*.

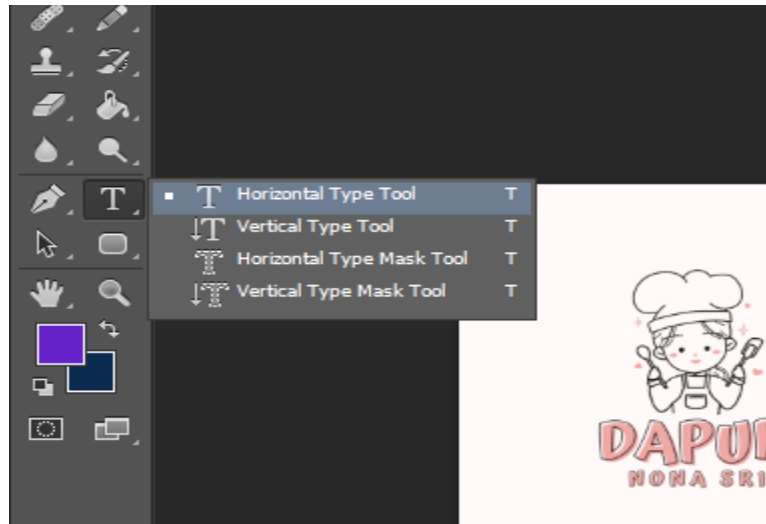
Maka hasil gambar yang dipilih maka gambar akan mengikuti bentuk *shape*.



Gambar 13. Hasil *Create Clipping Mask*

14. Cara Menambahkan Teks di desain

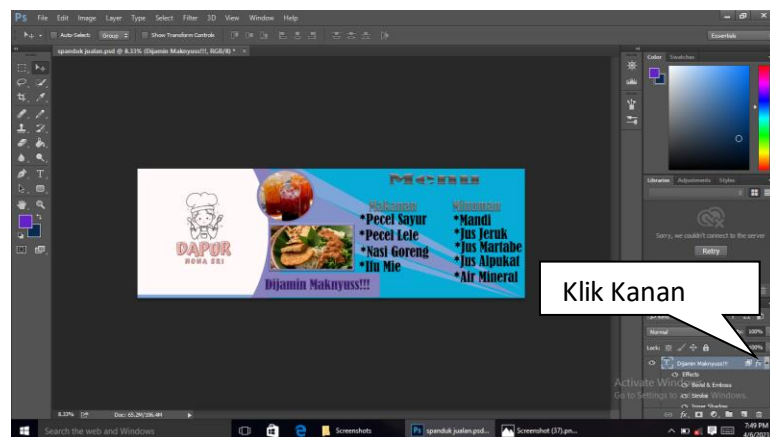
Untuk menambahkan Teks berbentuk horizontal agar desain lebih menarik atau menambahkan beberapa teks dengan cara Klik *Horizontal Type Mask Tool* pada gambar dibawah ini.



Gambar 14. Toolbar Type Tool

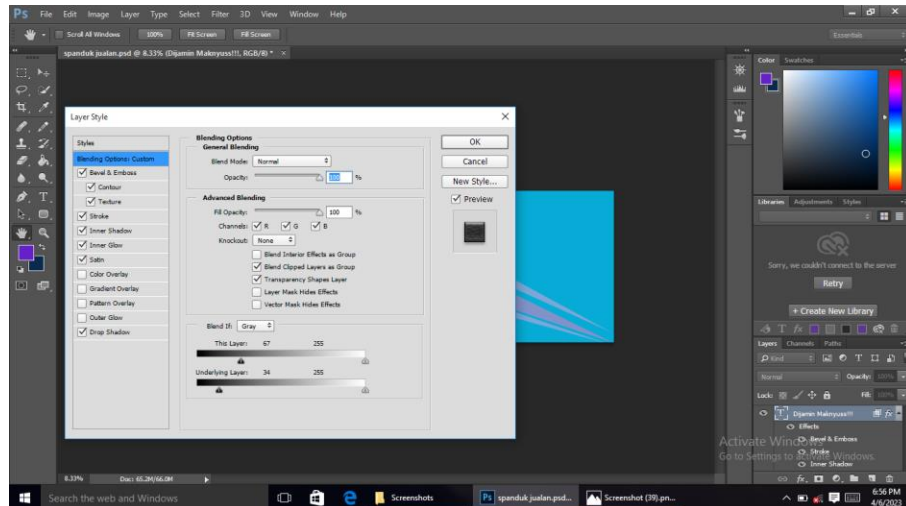
15. Hasil dari mendesain Teks

Maka hasil membuat teks seperti gambar di bawah ini. Untuk menambahkan Teks bentuk font yang berbeda klik kanan sesuai gambar dibawah.



Gambar 15.1 Menambahkan Teks

Pada gambar dibawah ini ada pengaturan untuk membuat teks berbentuk font yang diinginkan.



Gambar 15.2 Pengaturan Teks

16. Hasil Akhir

Dari desain yang telah di buat berikut hasil spanduk yang telah selesai gambar seperti dibawah ini.



SIMPULAN

Dengan mendesain menggunakan aplikasi photoshop kita dapat merimajinasi, dan berkreasi sesuai desain yang kita inginkan. Menggunakan aplikasi photoshop sangat t menyenangkan karena photoshop dapat menghasilkan uang dengan mencetak gambar, spanduk, undangan, dll.

DAFTAR PUSTAKA

- Maharani, D., Nurwati, N., & Yusda, R. A. (2023). Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Aplikasi Photoshop Bagi Remaja Desa Mekar Tanjung Kabupaten Asahan. *Jurnal Pemberdayaan Sosial dan Teknologi Masyarakat*, 2(2), 231-238.
- Maharani, D., Nurwati, N., & Yusda, R. A. (2023). Pelatihan Desain Grafis Menggunakan Aplikasi Photoshop Bagi Remaja Desa Mekar Tanjung Kabupaten Asahan. *Jurnal Pemberdayaan Sosial dan Teknologi Masyarakat*, 2(2), 231-238.
- Rizka, M., Amirullah, A., Safar, I., Simbolon, Z. K., & Azhar, A. (2021). Pelatihan Desain Grafis Sebagai Upaya Meningkatkan Kreativitas Pemuda Desa

- Mesjid Punteut. In Prosiding Seminar Nasional Politeknik Negeri Lhokseumawe (Vol. 5, No. 1, pp. 160-163).
- Mallisza, D. (2016). MULTIMEDIA EDUKASI INTERAKTIF PELAJARAN BIOLOGI.
- Suryani, H., & Irmayantii, K. (2019). Pelatihan desain busana berbasis Adobe Photoshop. *Jurnal Dedikasi*, 21(2).
- Vanderma, R. D., & Mallisza, D. (2023). APLIKASI PENJADWALAN ANTAR JEMPUT LAUNDRY BERBASIS WEB PADA SAVA LAUNDRY. *Jurnal Manajemen Teknologi Informatika*, 1(1), 34-47.
- Utoyo, A. W., Aprilia, H. D., & Warbung, T. (2022). PEMBELAJARAN PEMBUATAN KONTEN MEDIA DENGAN MENGGUNAKAN APLIKASI "PHOTOSHOP". *PROSIDING SERINA*, 2(1), 1015-1020.
- Mallisza, D. (2016). The Management System Of Alumni Departement Informatic And Computer Management Ekasakti University. *UNES Journal Of Scientech research*, 1(1), 88-101.
- Indriani, U. (2021). PENGGUNAAN APLIKASI CANVA UNTUK BERBAGAI KEBUTUHAN DESAIN. *CSRID (Computer Science Research and Its Development Journal)*, 13(3a), 125-134.
- Soeherman, B. (2013). Photoshop for Abusement. *Elex Media Komputindo*.